

Hyper の設定例

Hyper を公式からダウンロードし、インストールする。設定は、`Edit`→`Preferences`で開かれる`.hyper.js`を編集することで変更できる。

.hyper.js の例

```
--- .hyper.js.org 2019-10-31 10:27:04.340105100 +0900
+++ .hyper.js 2019-10-31 11:05:42.015205100 +0900
@@ -9,10 +9,10 @@
    updateChannel: 'stable',

    // default font size in pixels for all tabs
-   fontSize: 12,
+   fontSize: 16, // フォントサイズの変更、ご自由に

    // font family with optional fallbacks
-   fontFamily: 'Menlo, "DejaVu Sans Mono", Consolas, "Lucida Console",
monospace',
+   fontFamily: '"Ricty Diminished", Menlo, Consolas', // フォントの変更、ご
自由に

    // default font weight: 'normal' or 'bold'
    fontWeight: 'normal',
@@ -36,7 +36,7 @@
    cursorShape: 'BLOCK',

    // set to `true` (without backticks and without quotes) for blinking
cursor
-   cursorBlink: false,
+   cursorBlink: true, // カーソル、ご自由に

    // color of the text
    foregroundColor: '#fff',
@@ -103,14 +103,14 @@
    //
    // PowerShell on Windows
    // - Example:
`C:\\WINDOWS\\System32\\WindowsPowerShell\\v1.0\\powershell.exe`
-   shell: '',
+   shell:
`C:\\WINDOWS\\System32\\WindowsPowerShell\\v1.0\\powershell.exe`,

    // for setting shell arguments (i.e. for using interactive shellArgs:
`['-i']`)
    // by default `['--login']` will be used
-   shellArgs: ['--login'],
+   shellArgs: [],
```

```
- // for environment variables
- env: {},
+// for environment variables
+ env: {LANG: 'ja_JP.UTF-8'},

    // set to `false` for no bell
    bell: 'SOUND',
@@ -146,7 +146,10 @@
    // `hyperpower`
    // `@company/project`
    // `project#1.0.1`
- plugins: [],
+ plugins: [
+     'hyper-chesterish',
+     'hypercwd'
+ ],

    // in development, you can create a directory under
    // `~/.hyper_plugins/local/` and include it here
```

※`.hyper.js`はバックアップをとることで、いつでも初期状態に戻せる。バックアップは、上記方法で「`.hyper.js`を開き、別名保存で「`.hyper.js.org`と保存することでできる。

From:

<https://portal.isee.nagoya-u.ac.jp/stel-it/> - STEL-IT wiki

Permanent link:

<https://portal.isee.nagoya-u.ac.jp/stel-it/doku.php?id=public:hyper&rev=1586741094>

Last update: **2020/04/13 10:24**

